

col·legi
OMS I DE PRAT

Fundació
Catalunya
La Pedrera



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

BE ACTIVE, BE HAPPY

ERASMUS+ PROJECT

2020-2022



APRENEM ANGLÈS

CANVIEM
EL MÓN

DESENVOLUPEM
UN PROJECTE
INTERNACIONAL

DESCOBRIM ALTRES
CULTURES

FEM AMICS ARREU DEL MÓN



Què és un projecte Erasmus+?

Un projecte Erasmus + a nivell d'educació obligatòria és un **programa estratègic de millora educativa** que pretén tenir un impacte positiu en tot el sistema.

Com es duu a terme?

1. Entre 3 i 6 centres educatius de diferents països de la Unió Europea i Turquia elaboren un projecte d'interès en el seu context.
2. Escriuen el projecte i el presenten a la Comissió Erasmus +
3. Si el projecte és aprovat, reben fons de la Unió Europea per desenvolupar-lo en un període de 2 anys.



QUI SOM EN AQUEST PROJECTE?

ESCOLA	CIUTAT	PAÍS
Geschwister-Scholl-Schule	Gütersloh	GERMANY
Ryto Basic School	Marijampole	LITHUANIA
Linåkerskolan	Svalöv	SWEDEN
Osnovna skola	Vidovec	CROATIA
Beylikduzu imkb ortaokulu-	Istanbul	TURKEY
Col·legi Oms i de Prat	Manresa	SPAIN





QUÈ PRETENEM?

Evitar l'addicció a les pantalles i promoure hàbits saludables que ens ajudin a dur una vida equilibrada.

El nostre projecte s'anomena **Be ACTIVE, Be Happy** perquè la nostra premisa és que una vida activa és una vida feliç. Ens centrarem en sis àrees que promouen el benestar.

A for **Action** in the community

C for **Culture**

T for **Teamwork**

I for **Inspiration**

V for **Vitality**

E for **Exercise**



Pantalles
Vídeojoocs
Mòbils
Ordinadors
Xarxes
socials

Activitat física

Activitats a la natura

**Quantitat i qualitat
del son**

Vida social

Vida cultural



OBJECTIUS DEL PROJECTE

Aquest projecte promou la participació activa en activitats variades per tal de:

1. Millorar els **hàbits digitals** i participar en **activitats físiques en el medi natural**.
2. Animar als estudiants a que participin en el seu **temps lliure** en activitats que promoguin el **benestar**.
3. Millorar les destreses de **l'ús de les tecnologies** i de la comunicació en **llengua anglesa**.
4. Promoure les opcions de **menjar saludable**.



QUAN ACABI EL PROJECTE ACONSEGUIREM

- un **Codi de Conducta** d'ús digital saludable a casa i a l'escola.
- un període de temps o espai de **Detox Digital a l'escola**
- un **MakerSpace o FabLab** per tal que els alumnes col·laborin en com millorar l'equilibri online i offline
- una **pàgina web** amb consells i suggeriments per estar en **equilibri físic i mental** i ser positius
- un **vídeo** sobre les oportunitats i els riscos que ens ofereix l'era digital



ACTIVITATS DEL PROJECTE 2020-2022

- ACTIVITATS D'ANÀLISIS DE L'ÚS I ABÚS QUE FEM DELS RECURSOS DIGITALS:
enquestes, gràfics, comparació entre els sis països...
- ELABORACIÓ DE PÓSTERS, BLOGS, PÀGINES WEB, LOGOS...
- VÍDEOTRUCADES ENTRE LES SIS ESCOLES
- TROBADES INTERNACIONALS ALS SIS PAÏSOS